

Kedves Olvasók, Játékosok!

A *Viszályok ideje* megjelenése óta több visszajelzés érkezett a könyvvel kapcsolatban. Néhány olvasó észrevett bizonyos pontatlanságokat, hiányokat a szabályokban vagy a szövegben (ezúton is köszönöm nekik!). Ezek pontosítását, illetve javítását alább közlöm.

Utazással kapcsolatos szabályok

„Amennyiben ERŐNLÉTED 2-re vagy az alá csökken, muszáj pihened egy napot. Ilyenkor azon a fejezetponton kell maradnod, ahol az új nap elkezdődött. Ekkor 2 pontnyi ERŐNLÉTET gyógyulsz.”

Az olvasónak feltűnhetett, hogy józan ész alapján nem mindenhol lehetséges a pihenés (például börtönben, nyomozás közben), ugyanakkor ezt a szabályt mindenhol kötelezővé teszi, ha 1 vagy 2 az ERŐNLÉTÜNK. Hogy ezt a logikátlanságot feloldjam, a szabályt azzal egészítem ki, hogy csak ott kötelező élni a pihenési lehetőséggel, ahol a szöveg a napok múlása után különböző továbbhaladási irányokat ajánl fel („*Merre mész tovább másnap?*”).

Talasinra vonatkozó szabályok

A piactereken szabadon eldöntheted, mikor zenélsz, azaz megetheded a vásárlások előtt és után is.

108.

Amennyiben előbb Gedrik atyával beszéltél és odaadtad neki a gyűrűt, Solara természetesen nem veszi észre nálad a nem létező gyűrűt, így a beszélgetés végén lapozz vissza a **305-re!** (Ugyan-ez a helyzet a **174-en** Perbalarnál is, akinek ilyenkor szintén nem tudod odaadni a gyűrűt megnézésre. Az ő esetében azonban a párbeszéd rendesen folytatódik.)

178. és 186.

Valousában és az Irmoth-erdőben is a piactérre, illetve a Nagy Csarnokba való belépéskor *azonnal* dobnod kell ÉSZLELÉS-próbát, hogy megtudd, ellopták-e a pénzed egy részét! Csak a dobás után vásárolhatsz, zenélhetsz vagy cselekedhetsz mást.

233. és 286.

A fejezetpontok végi választási lehetőségek közül lemaradt, hogy innen (Szelessíkról) észak felé, a Dabbok-hegységbe is továbbmehetsz. Ez esetben lapozz a **82-re!**

Érkeztek észrevételek azzal kapcsolatban is, hogy Rheana küldetésénél nagyon rövid a határidő, gyakorlatilag csak tökéletesen optimalizált útvonallal teljesíthető. Márpedig nem minden olvasó szereti a folytonos számolgotást. Az ő kedvükért bevezetek egy „könnyített módot” is. Ha így akarsz játszani, akkor egyszerűen tekintsd úgy, hogy Rheana 3 nappal korábban vágott neki a küldetésének, így 42 nap áll rendelkezésedre. (Azaz amikor a szövegben 39 nap szerepel, akkor ezt 42-nek olvasd!) Remélem, hogy ezzel a változtatással azok az olvasók is szívesen nekivágnak a kalandnak, akik az erőforrások optimalizálása helyett inkább a felhőtlen kalandozást részesítik előnyben.

Jó játékot kíván a szerző,
Valló Gábor